

Ontwerpprincipes voor kennisproductiviteit

Testje om te zien met welke principes je al veel werkt

Naam:

Hieronder staan de ontwerpprincipes voor kennisproductiviteit. Per ontwerpprincipe vind je drie stellingenparen. Zet bij elk stellingenpaar een kruisje op de schaal. Past jouw manier van werken meer bij de uitspraak links, zet dan je kruisje meer naar links. Komt jouw manier van werken meer overeen met de uitspraak rechts, zet dan een kruisje meer naar rechts. Houdt bij het invullen een vernieuwingsproject in gedachte waar je op dit moment mee bezig bent. Elk kruisje is een aantal punten waard. Als je de punten optelt, zie je met welk principe je veel werkt in het vernieuwingsproject dat je centraal stelde en met welke minder. Hoe hoger je score op een principe, hoe meer je met dat principe werkt.

Ontwerpprincipe 1: Het formuleren van een urgent en intrigerend vraagstuk

Ik vind het leuk de vraag die voorligt te verrijken zodat het voor mij een spannende vraag wordt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik probeer zo goed mogelijk te doen wat van mij gevraagd wordt
Het gaat er mij om anderen mee te krijgen in een vernieuwende manier van kijken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik probeer zo dicht mogelijk bij de oorspronkelijke vraag te blijven
Ik bespreek in mijn team wat de vraag die voorligt voor ieder van ons interessant maakt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik probeer binnen de gestelde randvoorwaarden een zo goed mogelijk voorstel te doen
	3	2	1	

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 2: Vormgeven van een vernieuwend proces, een ontwikkelpad

Ik experimenteer graag met nieuwe manieren van werken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik maak een haalbaar plan van aanpak
Als ik een plan van aanpak maak, zorg ik ervoor dat het een vernieuwende aanpak biedt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Als ik een plan van aanpak maak, zorg ik ervoor dat het helder, voorspelbaar en beheersbaar is
Ik probeer een proces te bedenken dat tot een nieuwe oplossing kan leiden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik probeer zo snel mogelijk de belangrijkste kenmerken van de oplossing te vinden
	3	2	1	

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 3: Werken vanuit individuele drijfveren

Ik vind het belangrijk dat iedereen in het team een eigen inbreng heeft	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Voor mij is consensus belangrijk
Ik bespreek met mijn team wat het voor ieder van ons de moeite waard maakt om een project te doen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik zoek met mijn team naar een gezamenlijke visie voor het project
Het project staat of valt met het enthousiasme en de energie die ieder van de deelnemende personen er in kan stoppen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Het project staat of valt met het vinden van een gezamenlijke doel
	3	2	1	

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 4: Maken van ongewone combinaties van materiedeskundigheid

Ik vind het belangrijk de verschillende expertises in het team te combineren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik vind het belangrijk te werken met beproefde concepten
Ik weet goed gebruik te maken van de deskundigheid in het team	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	In mijn team hebben we niet de relevante deskundigheid
Wij nodigen graag anderen uit die een nieuw perspectief op het probleem zouden kunnen hebben	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wij willen eerst precies weten wat er al bekend is over het probleem
	3	2	1	

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 5: Werken vanuit wederzijdse aantrekkelijkheid

Ik maak de keuze om met sommige mensen wel te werken en met anderen niet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik doe mijn best om het team bij elkaar te houden
In ons team vragen we ieder naar zijn of haar eigen belang	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	In ons team zoeken we naar een oplossing waar ieder zich in kan vinden
In mijn team nodigen we iedereen uit zijn mening te geven	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	In mijn team zijn meestal een paar mensen het meest aan het woord
	3	2	1	

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 6: Werken vanuit kracht

In mijn team kan ik precies dát doen waar ik goed in ben	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	In mijn team kijken we steeds kritisch naar ieders inbreng
In mijn team weten we precies waar we goed in zijn	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	In mijn team kijken we vooral vooruit, naar wat nog moet gebeuren
Ik geef anderen complimenten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik zie bij anderen goed wat ze nog moeten leren
	3	2	1	

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 7: Creërend leren: kennisontwikkeling door samen iets te maken

Ik werk plannen uit in een concreet product	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik kom er maar niet toe iets op papier te zetten
Voor mij is het direct duidelijk wat we kunnen maken als volgende stap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik vind dat we het eerst eens moeten zijn voor we een volgende stap nemen
Ik maak samen met anderen tastbare opbrengsten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik leg anderen uit waar we staan en waar we naartoe zouden moeten
	3	2	1	

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 8: Verleiden om nieuwe signalen te zien en nieuwe betekenissen te geven

Wij nodigen anderen met kennis die voor ons relevant kan zijn, uit om met ons mee te denken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Wij willen niet te veel afwijken van de oorspronkelijke vraagstelling
Ik ga op zoek naar nieuwe invalshoeken voor ons project	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Anderen kunnen nog veel leren van ons
Ik leef me in in iemand anders perspectief	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ik laat aan anderen zien hoe wij het aanpakken
	3	2	1	

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 9: Het verbinden van contexten binnen en buiten het vernieuwingsproces

Ik vind het belangrijk dat anderen enthousiast worden voor de dingen die ons team doet

Ik vind het belangrijk dat ons team veel nieuwe dingen bedenkt

Ik leg onze ideeën graag voor aan anderen zodat we het met hun inbreng beter kunnen maken

Ik wil zeker zijn over de door ons bedachte ideeën, voor ik ze voorleg aan anderen

Bij mij zitten vrij snel diverse belanghebbenden samen aan tafel

Ik werk eerst de oplossing goed uit voordat ik met allerlei partijen in gesprek ga

3 2 1

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 10: Werken aan een sociaal communicatief proces

Als iemand iets vraagt, ben ik benieuwd waar die vraag vandaan komt

Ik verzeker me ervan dat we niet met onjuiste informatie verder werken

Ik vind het belangrijk dat mensen met nieuwe ideeën komen

Ik vind het belangrijk om nieuwe ideeën eerst kritisch te onderzoeken op hun haalbaarheid

Ik zie duidelijk hoe de inbreng van anderen aansluit op mijn eigen inbreng

Ik zoek naar een oplossing die zo goed mogelijk een antwoord geeft op het probleem

3 2 1

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...

Ontwerpprincipe 11: Werken aan competentieontwikkeling

Voor mij is het belangrijk om tijdens het werken de gekozen aanpak te kunnen bespreken of bij te stellen

Voor mij is het belangrijk aan een eenmaal gekozen aanpak vast te houden

In mijn project doe ik ideeën op die de moeite waard zijn voor een volgend project

Ik maak eerst dit project af voor ik denk aan een volgend project

Ik ondersteun anderen om het goed aan te pakken

Ik neem die delen over waar anderen niet zo goed in zijn

3 2 1

Mijn score voor dit principe (tel de cijfers op die onder de vakjes staan die je hebt aangekruist):

...